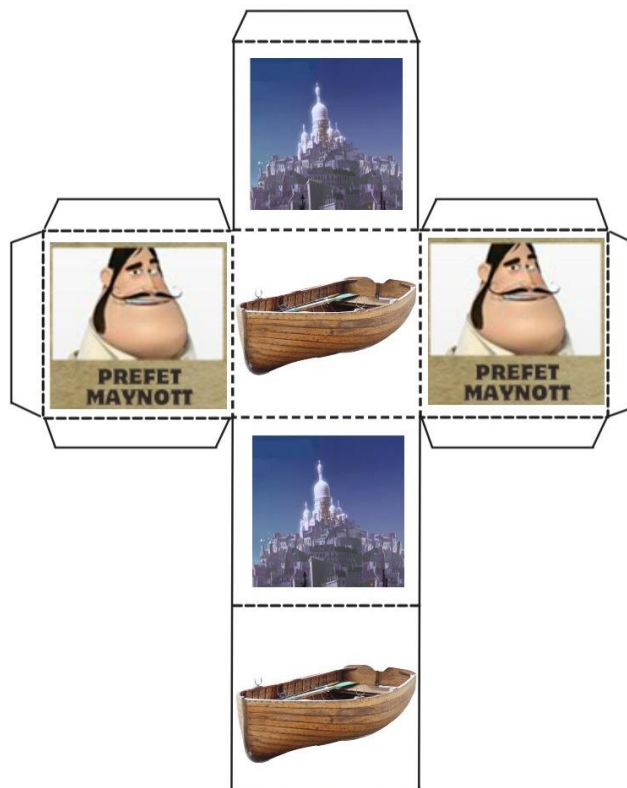
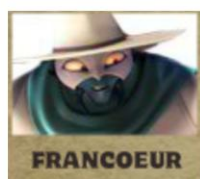
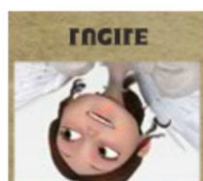


La traversée de Paris en barque : un jeu inspiré du film Un Monstre à Paris

©jenesuispasunesupermaman





Les règles du jeu

Au début de la partie

Tous les pions sont sur la tour Eiffel. Lucile, Francoeur, Raoul et Emile s'y sont réfugiés pour éviter d'être sous les eaux de la Seine.

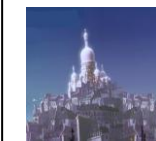
Déroulement de la partie

A tour de rôle les joueurs lancent le dé.

Si le dé indique :



un des personnages peut aller sur la barque pour entamer sa traversée jusqu'à Montmartre.



un des passagers de la barque peut se réfugier sur les hauteurs de Montmartre et il est sauvé !



retour sur la tour Eiffel pour un des passagers de la barque.

Le but du jeu est de sauver Lucile, Francoeur, Raoul et Emile tous ensemble en **15 lancers de dé**.

Soit tout le monde gagne soit tout le monde perd !

